

## **REGULAMIN QUIZU NA SMARTFONY**

### **„Aleksandra i Józef Piłsudscy – quiz historyczny”**

#### **w aplikacji ActionTrack**

#### **§ 1. ORGANIZATOR**

1. Organizatorem quizu na smartfony „Aleksandra i Józef Piłsudscy – quiz historyczny” jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi, zwana dalej Organizatorem.

#### **§ 2. CELE GRY**

1. Promocja i popularyzacja postaci Marszałka Józefa Piłsudskiego oraz jego żony Aleksandry Piłsudskiej.
2. Możliwość sprawdzenia wiedzy historycznej dotyczącej życia i dzieła Marszałka Józefa Piłsudskiego oraz jego żony Aleksandry w innowacyjny sposób.
3. Uzupełnienie tradycyjnej oferty Biblioteki i odpowiedź na zmieniające się trendy dotyczące zdobywania i sprawdzania wiedzy.

#### **§ 3. ZASADY I PRZEBIEG GRY**

1. Quiz zostanie przeprowadzony w dniu 7 marca 2023 r.
2. Uczestnikami quizu mogą być uczniowie szkół ponadpodstawowych z Łodzi i województwa łódzkiego.
3. Uczniowie mogą wziąć udział w quizie pod nadzorem nauczyciela/wychowawcy podczas godzin lekcyjnych.
4. Szkoła deklaruje chęć udziału swoich uczniów w quizie poprzez zgłoszenie na adres mailowy: [anna.wejman@wbp.lodz.pl](mailto:anna.wejman@wbp.lodz.pl) do dnia 6 marca 2023 r.
5. Szkoła zbiera dane osób chętnych do wzięcia udziału w quizie – uczniowie będą się rejestrować w quizie jedynie za pomocą nicka i nazwy szkoły, dane uczniów nie będą przekazywane Organizatorom quizu.
6. Zadaniem uczestników quizu jest rozwiązywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.
7. Wymogiem wzięcia udziału w quizie jest posiadanie przez gracza smartfona/tabletu z zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i AppStore) z mobilnym dostępem do Internetu.
8. Gracze, pobierając quiz w aplikacji ActionTrack (poprzez skanowanie kodu QR) rejestrują się w nim.
9. O godzinie 10.00 na stronie [wbp.lodz.pl](http://wbp.lodz.pl) (pod linkiem [wbp.lodz.pl](http://wbp.lodz.pl)) zostanie zamieszczony kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
10. Liczba uczestników jest nieograniczona. W quizie udział wziąć mogą osoby indywidualne.
11. Udział w quizie jest bezpłatny.
12. Dnia 7 marca 2023 r. każdy uczestnik quizu może zagrać tylko raz.
13. Gra zostanie zatrzymana o godzinie 12.00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze ją ukończą.

14. O wynikach gry Organizator będzie informował graczy indywidualnie.

#### **§ 4. NAGRODY**

1. Pierwsze trzy osoby, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody rzeczowe. W przypadku takiej samej liczby punktów decydować będzie czas rozgrywki. Fundatorem nagród jest Organizator quizu.

#### **§ 5. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH**

1. Gracze rejestrują się w quizie za pomocą aplikacji Action Track podając swój nick oraz pełną nazwę szkoły.
2. Poprzez zgłoszenie i pobranie quizu z aplikacji Action Track (tj. skanowanie kodu QR) uczestnicy akceptują regulamin quizu.
3. Podanie nicka oraz pełnej nazwy szkoły jest dobrowolne, lecz niezbędne do uczestnictwa w rywalizacji.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Wojewódzka Biblioteka Publiczna im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi (dane kontaktowe inspektora ochrony danych w Wojewódzkiej Bibliotece Publicznej im. Marszałka Józefa Piłsudskiego w Łodzi – adres e-mail: [iodo@wbp.lodz.pl](mailto:iodo@wbp.lodz.pl)) i zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) informuje, że dane będą przetwarzane w celach określonych przez Organizatora w Regulaminie.
5. Administrator danych usunie dane osobowe uczestników gry z serwera do końca czerwca 2023 r.
6. Uczestnik quizu posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
7. Uczestnik quizu ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych w Warszawie, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.
8. Dane osobowe nie będą przekazywane do Państw trzecich.
9. W stosunku do danych osobowych nie będą podejmowane decyzje w sposób zautomatyzowany, w tym również dane te nie będą profilowane.
10. Odbiorcami Państwa danych mogą być podmioty zapewniające wsparcie techniczne dla serwera na którym prowadzone będą rozgrywki.

#### **§ 6. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Biblioteki [www.wbp.lodz.pl](http://www.wbp.lodz.pl).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, uzasadniających taką zmianę.